

Příloha Herního řádu

Mistrovství České republiky v curlingu 2026/27

A. Sezónní soupiska

1. Tým je povinen si s předstihem ověřit stav své sezónní soupisky a nahrání lékařských prohlídek hráčů v IS ČSC. Jakékoliv nesrovnalosti řeší tým se SK ČSC (prostřednictvím sekretariátu ČSC – secretary@curling.cz) neprodleně tak, aby byla celá záležitost vyřešena před zahájením herního dne. >> **HŘ C.**
2. Odevzdání lékařských prohlídek odpovídajících dané úrovni soutěže ve stanoveném časovém předstihu je výhradně zodpovědností týmu. Lékařské prohlídky bez dodání vyplněného a podepsaného dopingového prohlášení nejsou platné. Hráče bez lékařských prohlídek není možné napsat na zápasovou soupisku. >> **Pravidla schvalování lékařských prohlídek**
3. Pro sezónní soupisku i zápasovou soupisku se za „post“ považuje pořadí, ve kterém hráč odhazuje (tedy jednička, dvojka, trojka, čtyřka, event. první nebo druhý náhradník) a za „funkci“ určení hráče jako skipa nebo vice-skipa. >> **HŘ C.**

B. Zápasová soupiska

1. Zápasovou soupisku ke každému zápasu je tým povinen odevzdat prostřednictvím IS ČSC nejpozději **15 minut** před začátkem prvního předzápasového tréninku příslušného zápasu. Po uplynutí tohoto času se soupiska uzamkne a není možné v ní provádět další úpravy. Pokud rozhodčí v průběhu herního dne nestanoví jinak, rozhoduje čas uvedený v herním plánu. >> **HŘ D.3**
2. Za řádné vyplnění zápasové soupisky odpovídá výhradně tým. Tým soupisku odevzdává, aniž by k tomu byl rozhodčím vyzván. Všechny úpravy provedené týmem jsou závazné. **Potvrzení o provedených úpravách zápasové soupisky si zástupce týmu může prostřednictvím IS ČSC nechat zaslat na email.** >> **HŘ D.3**
3. Rozhodčí neprovádí věcnou kontrolu soupisky dříve, než začne zápas (předzápasový trénink je součástí zápasu), pro nějž je soupiska platná. Případná neformální konzultace se nepovažuje za kontrolu soupisky. V případě, že rozhodčí zjistí nedostatek, který je důvodem pro kontumaci zápasu (vada soupisky, nikoliv chybné pořadí hráčů apod.), nechá zápas dohrát do konce, jako by nedostatek zjištěn nebyl, a zaznamená konečné skóre zápasu. Zjištěný nedostatek rozhodčí uvede v Záznamu z hracího dne a zápas zkontumuje ve prospěch týmu, který se neprovinil. Ve

výsledkovém systému se kontumace objeví po skončení zápasu bez odkladu, přičemž provedení případné opravy zajišťuje SK ČSC dodatečně, pokud je uznána stížnost proti kontumaci. >> HŘ D.4; SŘ H.2

4. Pro případ výpadku internetu nebo poruchy IS ČSC je pro odevzdání zápasové soupisky k dispozici u rozhodčího papírový formulář. Tento formulář je možné využít pouze výjimečně v odůvodněných případech a ve stanoveném předstihu. >> HŘ D.3
5. Pokud není z organizačních důvodů na straně rozhodčího nebo pořadatele (například tým dohrává předchozí zápas nebo dojde k pozdějšímu přiřazení týmů k zápasu) možné vyplnit zápasovou soupisku v požadovaném předstihu, může ji tým po domluvě s rozhodčím dodatečně odevzdat na papírovém formuláři, vždy ale před začátkem prvního předzápasového tréninku příslušného zápasu. >> HŘ D.3
6. V případě, že by došlo k přesunu zápasu do jiné haly a tým by využíval papírový formulář, je povinen odevzdat zápasovou soupisku v této jiné hale znovu. >> HŘ D.3
7. Pokud v průběhu herního dne nebo mezi herními dny dojde k výměně rozhodčího, případně pokud se zápasy hrají v různých halách, je rozhodčí oprávněn opakovaně provádět kontrolu registrace a případně požadovat doložení totožnosti hráče. >> HŘ E.
8. Do zápasové soupisky je možné napsat maximálně dva náhradníky, kteří se mohou účastnit mj. předzápasového tréninku a během přestávky mohou komunikovat s týmem. V průběhu zápasu může tým střídat pouze jednu libovolného z náhradníků. >> HŘ D.1
9. V případě nevyplnění zápasové soupisky se v IS ČSC týmu automaticky načte sezónní soupiska a má se za to, že zápasová soupiska je předložena. Tým v takovém případě musí nastoupit přesně v souladu se sezónní soupiskou. Osoby odhazující LSD je ale nutné označit vždy samostatně (jinak bude LSD zaznamenáno jako 185,4 cm). >> HŘ D.3
10. IS ČSC umožňuje zrychleně vyplnit zápasovou soupisku použitím soupisky z předchozího zápasu. Tato možnost nemusí být k dispozici v případě zahájení nové části soutěže (například nadstavbové části). >> HŘ D.3

C. Počet hráčů a střídání

1. Pokud na začátku zápasu chybí jeden hráč, tým může začít hru se třemi hráči, přičemž první dva hráči odhazují po třech kamenech, třetí hráč odhazuje dva kameny (v tomto případě smí chybějící hráč nastoupit na začátku kteréhokoliv endu do pozice napsané předem na zápasové soupisce) nebo začít hru s náhradníkem. >> R.3; HŘ D.2
2. V případě, že hráč nemůže v zápase pokračovat, tým může dále hrát se třemi zbývajícími hráči, přičemž hráč, který hru opustil, se smí do hry vrátit pouze na začátku kteréhokoliv endu nebo tým může hráče nahradit náhradníkem, a to na začátku kteréhokoliv endu, přičemž pořadí hráčů týmu a pozice skipa a vice-skipa se může změnit. Hráči musí dohrát ve změněných pozicích do konce zápasu. Hráč, kterého vyměnil náhradník, se do tohoto zápasu nesmí vrátit. >> R.3; HŘ D.2
3. Hráč může hru opustit a znovu se vrátit pouze jednou. >> R.3; HŘ D.2

4. Tým může vystřídat hráče za náhradníka pouze na začátku kteréhokoliv endu a pouze jednou za zápas. >> R.3; HŘ D.2
5. Za střídání se považuje i situace, kdy náhradník nastoupí od začátku zápasu. V takovém případě nahradí hráče, který do zápasu nenastoupil, pozice a funkce se tedy nesmí změnit. O této změně musí zástupce týmu před zahájením zápasu informovat hlavního rozhodčího. >> R.3; HŘ D.2

D. Last stone draw

1. Vzdálenost mezi kamenem a středem kruhů se měří k nejbližší části kamene, a to v centimetrech s přesností na 0,1 cm. Pokud kámen skončí mimo cílové kruhy, je zapálený nebo posunutý vlastním hráčem odhazujícího týmu, bude zaznamenán jako 185,4 cm. >> C.8.b; HŘ F.4, G.4, H.9
2. Kámen, který se zastavil tak blízko středu, že jej není možné změřit, bude zaznamenán jako 0 cm. >> C.8.c
3. Kámen odhozený před oficiálním pokynem rozhodčího k odhozu, kámen který nedosáhne tee-line na odhozové straně před uplynutím 60 vteřin nebo kámen odhozený se špatnou rotací bude zaznamenán jako 185,4 cm. >> C.8.b
4. Pro každý odhoz LSD musí být na ledě nejméně tři hráči odhazujícího týmu, přičemž jeden z nich je na pozici skipa. Pokud tomu tak není, bude LSD zaznamenáno jako 185,4 cm. >> C.8.b
5. Náhradníci (byť uvedení na soupisce) nemohou odhazovat ani zametat či skipovat LSD. >> C.8.b
6. Pokud obě LSD odhodí stejný hráč, započítá se mu pouze první hod po směru hodinových ručiček, pokud k němu byl oprávněn příslušným záznamem na zápasové soupisce a druhý hod bude zaznamenán jako 185,4 cm. Pokud měl hráč odhazovat druhé LSD proti směru hodinových ručiček a odhodil i první LSD, oba hody budou zaznamenány jako 185,4 cm. >> C.8.b
7. Pokud tým na soupisce neoznačí, která osoba odhazuje první a která druhé LSD, není oprávněn LSD odhodit. Tým však nebude postižen kontumací zápasu, tzn. zápas může být normálně odehrán. >> HŘ D.3
8. Během soutěže není stanoven minimální počet odhozů LSD na osobu, ale v průběhu navazujících herních dní jsou hráči povinni se v odhozu LSD střídát, přičemž platí:
 - a) tým se snaží docílit pravidelného a logického střídání postů při odhozu LSD v průběhu všech navazujících herních dní, cílem týmu je minimalizovat rozdíl mezi počtem odhozených LSD po směru a proti směru hodinových ručiček za jednotlivé posty,
 - b) pro posouzení je rozhodující post (tj. jednička, dvojka, trojka, čtyřka) a ne osoba, vždy je přítom rozhodující odevzdaná zápasová soupiska, a ne skutečný počet přítomných osob,
 - c) za dodržení tohoto ustanovení je zcela odpovědný tým, rozhodčí provádí namátkovou kontrolu a v případě zjevného nedodržení tohoto pravidla bude předmětné LSD zapsáno jako 185,4 cm. >> C.8.b, C.8.d

E. Zápasy

1. Hráči umisťují dosažené výsledky na výsledkovou tabuli. Pokud tak neprodleně po ukončení endu neučiní, jsou povinni poskytnout v této věci plnou součinnost rozhodčím. >> R.12.c
2. Do prostoru haly není dovoleno vnášet otevřené nádoby s nápoji (např. není dovoleno ani ponechávat nápoje nalité do otevřených nádob z termolahví apod.), jakékoliv jídlo (viz provozní řády hal) a snadno rozbitné nádoby (sklo, porcelán, keramika). Občerstvení hráčů probíhá primárně v chodbě před šatnami, v šatnách a dalších prostorách budovy (mimo vnitřní prostor haly). Přímo za dráhou lze konzumovat pouze takové potraviny, které nezpůsobují znečištění okolí drobků apod.. >> R.11.a
3. V průběhu zápasu není povolena přestávka mezi jednotlivými endy. >> C.6.j
4. Po skončení čtvrtého endu následuje pětiminutová přestávka, které se mohou zúčastnit i další osoby uvedené na zápasové soupisce. >> C.6.j
5. Před prvním extraendem po skončení posledního endu následuje jednominutová přestávka. Nesmí se jí zúčastnit trenér ani žádná jiná osoba, s výjimkou hráčů, kteří budou hrát extraend. >> C.6.j
6. Tým, který má odhazovat po přestávce jako první, musí být v okamžiku skončení přestávky připraven k odhozu kamene. Porušení tohoto ustanovení se považuje za zdržování hry ve smyslu Pravidel curlingu. >> R.5.h
7. V průběhu zápasu není povolena jakákoliv komunikace s trenérem či jakýmkoli jiným členem realizačního týmu s výjimkou přestávky po čtvrtém endu a vlastního time-outu. >> C.2.k, C.6.j, C.7
8. V předem stanovených speciálních případech (umožní-li to počet souběžných zápasů, uspořádání vnitřního prostoru haly a organizace soutěže) může být umožněna komunikace mezi trenérem (případně jinými členy realizačního týmu) a týmem i v průběhu zápasu v souladu s Pravidly curlingu. V takovém případě budou pravidla komunikace nad rámec této přílohy upřesněna vždy samostatně v Team meeting dokumentu nebo jeho příloze. >> C.2.k
9. Hráči si mohou odkládat košťata, občerstvení, oblečení, pomůcky na čištění kamenů a další vybavení pouze v prostoru pro odkládání, který je pro každou halu samostatně upřesněn. Není-li upřesněn v Team-meeting dokumentu nebo v provozním řádu haly, je prostorem pro odkládání prostor za ledovou plochou (k odkládání neslouží hacky, jejich konstrukce ani mantinel ohraničující hrací plochu). >> R.11.b
10. End končí v okamžiku, kdy je všech 16 kamenů odehráno v souladu s Pravidly curlingu a všechny jedoucí či posunuté kameny se zastaví na pozicích popsanych pravidly (ve hře, resp. se ocitnou mimo hru). V tomtéž okamžiku začíná následující end. Případné měření na to již nemá vliv. >> C.6.j
11. Po skončení zápasu již kouč ani jiná osoba uvedená na soupisce nemá povolený přístup do samotného vnitřního prostoru haly (led a okolí). Rovněž hráči musí bezodkladně opustit vnitřní prostor haly. Výjimku z tohoto pravidla může schválit hlavní rozhodčí. >> Duch curlingu
12. Hru není možné ukončit dříve než po šestém endu, v odůvodněných případech může hlavní rozhodčí povolit dřívější ukončení zápasu. >> C.5.b

13. Pokud tým vzdá zápas ve prospěch soupeře (nebo do zápasu vůbec nenastoupí), je povinen rozhodčímu oznámit důvod, který rozhodčí zapíše do Zápisu z herního dne a jako poznámku k zápasu v IS ČSC. >> **Duch curlingu**
14. Pokud bude týmu vzdán zápas před začátkem hry, má tento tým právo 60minutového tréninku na dráze, pouze se svými kameny. Tohoto tréninku se mohou účastnit všichni, kteří jsou napsaní na zápasové soupisce. Doba určená na trénink začíná běžet dle pokynu hlavního rozhodčího.
15. K řezání ledu mezi jednotlivými herními koly může docházet i v jiných časech, než je orientačně stanoveno v herním plánu. Úprava ledu může na volných drahách probíhat ještě před skončením zápasů. Na základě potřeby upravovat led může docházet ke zpožděním oproti hernímu plánu.

F. Time-out a cestovní čas

1. Tým má možnost využít jeden time-out včetně cestovního času (Travel time) během základní části zápasu a jeden time-out v průběhu každého extra endu. >> **C.7.b; C.7.c**
2. Samotný čas time-outu začne běžet od okamžiku vypršení cestovního času. Kouč je při svém pobytu v hale povinen postupovat podle pokynů rozhodčích, chovat se tak, aby svým počínáním nijak neovlivnil hru týmů na ostatních drahách. V případě porušení tohoto ustanovení ukončí rozhodčí běh cestovního času a okamžitě spustí time-out. V případě hrubého porušení tohoto ustanovení je rozhodčí oprávněn time-out bez náhrady ukončit. >> **C.7.c**
3. Cestovní čas je stanoven pro každou curlingovou halu samostatně:
 - a) Roztyly: pro „home end“ (u tribuny) na **1 min a 15 s**
a pro „away end“ na **1 min a 45 s**,
 - b) Zbraslav: pro „home end“ (u tribuny) na **50 s**
a pro „away end“ na **1 min a 15 s**,
 - c) Brno: pro „home end“ (u posilovny) na **20 s**
a pro „away end“ na **45 s**,
 - d) Ostrava: pro „home end“ (u výsledkových tabulí) na **30 s**
a pro „away end“ na **1 min a 15 s**. >> **C.7.c**
4. Tým, který si vyžádal time-out, jej absolvuje zpravidla v prostoru cílového pole nebo v jeho blízkosti. Soupeř je povinen tomuto týmu poskytnout v průběhu time-outu maximální soukromí a postupovat dle pokynů rozhodčího. >> **Duch curlingu**

G. Košťata a houby

1. Hráči jsou povinni používat pouze taková košťata a houby, které jsou povoleny v dané části soutěže. Za znalost aktuálního seznamu povoleného vybavení jsou výhradně odpovědné týmy. >> **C.3.e**
2. Hráči jsou povinni odehrát celý zápas se stejnou „houbou“ či „návkem“ se kterým nastoupili k předzápasovému tréninku. >> **C.3.f**

3. V případě, že dojde ke střídání hráčů v průběhu zápasu, musí nastupující náhradník pokračovat ve hře s houbou či návlekm střídaného hráče (koště může používat vlastní). Na dodržení pravidla dohlíží rozhodčí. >> C.3.g
4. Od začátku tréninku týmu nesmí koštata hráčů opustit prostor haly (tj. nesmí být vynesena ani na chodbu), a to až do konce zápasu. Porušení tohoto ustanovení se považuje za nedovolenou manipulaci s koštětem a může být postupováno ve smyslu ustanovení Pravidel curlingu C3. i), tj. hráč, jehož koště bylo vyneseno mimo prostor haly, může být vyloučen ze zápasu a jeho tým kontumačně prohraje zápas. Při vyhodnocení tohoto přestupku rozhodčí přihlíží k pravděpodobnosti úmyslného jednání, opakovanosti prohřešku, celkové přehlednosti situace apod. Rozhodčí posoudí každý případ jednotlivě a v případě, že shledá, že konání hráče nesměřovalo k porušení ustanovení Pravidel curlingu C3., může od postihu upustit. >> C.3.e, C.3.f, C.3.i

H. Komunikační zařízení

1. Do prostoru haly je povoleno vnášet mobilní telefony a ostatní elektronická zařízení (např. „chytré hodinky“ nebo sporttestery) pouze pokud nepřenáší zvuk, obraz nebo jiná data – typicky pokud jsou v „letovém režimu“ – a nemohou tak sloužit ke komunikaci. Hráč musí kdykoliv na vyžádání prokázat rozhodčímu splnění tohoto ustanovení. V případě jeho porušení tým zápas kontumačně prohraje. Rozhodčí posoudí každý případ porušení tohoto ustanovení jednotlivě a v případě, že je porušení zjevně neúmyslné, může od postihu upustit. >> R.11.c
2. Možnost využívat elektronická zařízení může být dále upravena v Team meeting dokumentu, případně může další výjimku povolit hlavní rozhodčí (např. z důvodu umístění mikrofonů pro účely televizních přenosů). >> R.11.c
3. Při soutěži není povoleno používat píšťalku ani jiné signalizační zařízení. >> R.11.c
4. Naslouchadla či kochleární implantáty nejsou považovány za zařízení modifikující zvuk ve smyslu Pravidel curlingu, ale za kompenzační pomůcku. >> R.11.c

I. Týmové dresy

1. Týmové oblečení, design vybavení a související chování hráčů nesmí jakkoliv znevažovat soutěž, ČSC nebo soupeře, popř. urážet soupeře, diváky nebo ČSC.
2. Týmy se mohou zúčastnit tréninku a zápasu pouze v jednotném oblečení, což znamená:
 - a) maximálně dvě viditelné varianty horních dílů oblečení celého týmu, přičemž lze libovolně kombinovat trička s krátkým a dlouhým rukávem, mají-li stejný design,
 - b) spodní díl oblečení celého týmu musí mít stejnou barvu a střih, ženy mohou v rámci týmu kombinovat sukně a kalhoty. >> C.3.a
3. Je doporučeno na dresy umístit jména hráčů a název klubu, popřípadě znak klubu. Povoleno je pouze skutečné jméno hráče. >> C.3.a

4. Je povoleno hrát s kapucí, která nesmí být nasazená na hlavě. Vesta bez rukávu není považována za další vrstvu vrchního oblečení, ale vesty v rámci jednoho týmu musí mít stejnou barvu.
5. Hráči mohou mít jen takové oblečení, které nebrání rozhodčím ani soupeři ve výhledu na kameny a umožňuje průběžnou kontrolu pozic kamenů.
6. Pro trenéry a další členy realizačního týmu neplatí povinnost být oblečen v dresu, nicméně musí být vždy vhodně oblečeni a obuti. Všechny osoby, které se účastní předzápasového tréninku nebo time-outu, musí mít dlouhé kalhoty (nejsou povoleny džíny) nebo sukně a čistou curlingovou obuv. >> C.3.a, R.11.a
7. Není dovoleno vstupovat na ledovou plochu ani do prostoru haly v obuvi, která byla použita mimo prostor budovy. >> C.3.a, R.11.a
8. ČSC má na dresech vyhrazené místo pro logo ČSC na rameni na pravém rukávu a místo pro logo sponzora ČSC na rameni na levém rukávu. Umístění loga ČSC je dobrovolné. Nášivku loga ČSC je možné zakoupit na sekretariátu ČSC. Pokud ČSC místo vyhrazené pro logo sponzora pro konkrétní část soutěže nevyužije, může je využít tým nebo klub. Ostatní místa na dresech je možné využít pro umístění reklamy. >> C.3.b
9. Reprezentační týmy ČR mají právo odehrát následující herní sezónu v reprezentačních dresech, avšak pouze v příslušné soutěži a kategorii (tj. například juniorská reprezentace tyto dresy nesmí použít v soutěži dospělých). V ostatních případech je zakázáno nastoupit do zápasu v dresu s nápisem Česká republika (nebo Česko, Czechia, Czech Republic, ČR apod.) nebo státním znakem ČR.
10. Týmy mohou na dres nebo na svoje vybavení umístit českou státní vlajku o maximální rozměru 4x6 cm nebo nápis „CZECH CURLING“ o maximální výšce písma 3 cm tak, aby nápis nebyl na drese dominantní. Zahraniční týmy mohou obdobně umístit vlajku cizího státu nebo analogický nápis.
11. Státní vlajku nebo nápis „CZECH CURLING“ je zároveň možné umístit pouze na následující místa:
 - a) na zádech pod límečkem, nad jménem hráče (jméno nemusí být uvedeno),
 - b) na levém rukávu pod místem určeném pro sponzora svazu (i když svaz místo nevyužije),
 - c) na levé straně na hrudníku pod znakem klubu (znak klubu nemusí být umístěn).
12. Státní symboly musí být použity v souladu s pravidly pro jejich použití (například v souladu se zákonem o státních symbolech), není přípustná jakákoliv deformace státních symbolů nebo jiná grafická manipulace. Týmové dresy nesmí jakkoliv znevažovat státní symboly nebo Česko samotné.
13. Tým nesmí do soutěže nastoupit v dresech, které napodobují reprezentační dresy. Výše specifikované úpravy dresů nesmí vzbuzovat dojem, že se jedná o dresy reprezentační.
14. Je zakázáno nastoupit do zápasu v reprezentačním dresu jakéhokoliv cizího státu, popř. opatřeném státní vlajkou jakéhokoliv cizího státu nebo jiným státním symbolem jakéhokoliv cizího státu, není-li výše stanoveno jinak.

15. Během všech zápasů je do prostoru haly zakázáno nosit symbolické stužky, pásky na rukávy nebo další podobné doplňky. >> C.3.d
16. V případě, že rozhodčí zjistí, že nejsou splněna výše uvedená ustanovení pro týmové dresy, neprodleně po skončení zápasu upozorní zástupce týmu, že pokud tým do příštího zápasu chyby neodstraní, bude pokutován. Toto upozornění bude rozhodčím uvedeno v zápisu z herního dne, zástupce napomenutého týmu je povinen tento zápis podepsat.
17. Pokuta za nedodržení ustanovení pro týmové dresy je stanovena na 500,- Kč za zápas a tým, v případě juniorských a žákovských soutěží na 100,- Kč za zápas a tým.
18. Rozhodčí je při nedodržení ustanovení pro týmové dresy v odůvodněných závažných případech, které ovlivňují průběh soutěže, oprávněn přerušit hru a vyzvat tým k okamžitému zjednání nápravy (například ihned odstranit urážlivé oblečení). V případě, že tým nebude respektovat tyto pokyny rozhodčího, zápas bude kontumován ve prospěch soupeře.