

# Team meeting dokument pro MČR Mixů 2025/26

Tento Team meeting dokument /TMD/ vydává Komise rozhodčích ČSC /KR/ k zajištění řádného průběhu MČR Mixů 2025/26 /soutěž/, které **se hraje podle českého překladu Pravidel curlingu World curling ve verzi „Červenec 2025“ /Pravidla curlingu/**. TMD slouží ke zdůraznění, upřesnění, výkladu a případně technické úpravě Pravidel curlingu, Soutěžního řádu /SŘ/, Herního řádu /HŘ/, Herního plánu /HP/ a event. dalších dokumentů, které se uplatňují při soutěži.

Jednotlivé body jsou uvedeny označením dokumentu a konkrétního bodu v něm, k němuž se vztahují především. Body uvedené „SŘ“ a „HŘ“ se týkají jednotlivých ustanovení příslušných řádů, body uvedené „R.“ a „C.“ mají vztah k Pravidlům curlingu.

Dokument je závazný pro všechny účastníky a účastnice soutěže včetně členů realizačních týmů a rovněž pro všechny rozhodčí.

## 1) Soupiska

- **Na soupisce k utkání smí být nejvýše dva náhradníci, a to od každého pohlaví (muž, žena) nejvýše jeden.**

## 2) Utkání – základní část

- (C6. j(i)) Není povolena jakákoliv komunikace s trenérem či jakýmkoli jiným členem realizačního týmu s výjimkou vlastního Time outu a přestávky po čtvrtém endu.
- (HŘ C.1) **Před každým utkáním má tým právo na rozehru se svými kameny v délce 5 minut. V základní části má první rozehru a světlé kameny tým napsaný v herním plánu nahoře.**
- (HP) Ihned po skončení roze hry před zápasem v základní části odhodí tým dvě LSD, první s rotací po směru hodinových ručiček a

druhé proti směru hodinových ručiček. Tým s nižším součtem LSD získá právo volby výhody v prvním endu.

- (HP) Každý hráč na sezónní soupisce může v průběhu turnaje házet maximálně dvě LSD při čtyřech hráčích. V případě nastoupení ve třech po celou dobu turnaje je zapotřebí zachovat minimální počty odhozů s pravidelným střídání po a proti směru hodinových ručiček.
- (HŘ C.5)) **Utkání základní části se hrají na 8 endů. Časový limit je pro oba týmy dohromady 1 hodina a 45 minut , po jeho uplynutí se dohrává rozehraný (nanejvýš osmý).** Časový limit se prodlužuje o dvě minuty za každý vyčerpaný time-out.
- (HŘ C.6)) **V případě nerozhodného stavu po skončení posledního endu se hraje jeden extraend.** Pokud ani tento extraend nerozhodne, vítězem se stává tým, který v extraendu neměl výhodu. Není to případ nulového endu kvůli měření.
- (Duch curlingu) **Po skončení zápasu již kouč ani jiná osoba uvedená na soupisce nemá povolený přístup do samotného vyznačeného hracího prostoru haly (led a okolí). Rovněž hráči a hráčky jsou povinni/povinny bezodkladně opustit vnitřní prostor haly.** Výjimku z tohoto pravidla může schválit hlavní rozhodčí.

### 3) Utkání – nadstavbová část

- (HP) **Utkání finálového turnaje (Play-off) se hrají na 8 endů bez časového limitu.**
- (HŘ C.6)) **V případě nerozhodného stavu po skončení posledního endu se hraje jeden extraend.** Pokud ani tento extraend nerozhodne, vítězem se stává tým, který v extraendu neměl výhodu. Není to případ nulového endu kvůli měření.
- (C6. j(i)) V průběhu utkání play-off není povolena jakákoliv komunikace s trenérem či jakýmkoli jiným členem realizačního týmu s výjimkou přestávky po čtvrtém endu a případného vlastního Time outu.
- (Duch curlingu) Osoba „z lavičky“, která přichází na Time-out svého týmu musí být vhodně oblečená (s ohledem na tradice curlingu) a

musí mít curlingovou nebo jinou vhodnou a čistou obuv. O vhodnosti oblečení a obutí rozhoduje rozhodčí s konečnou platností.

- **Pro utkání základní části je cestovní čas pro „home end“ (u tribuny) stanoven na 15 s a pro „away end“ na 45 s.**
- (Duch curlingu) Tým, který si vyžádal Time-out, jej absolvuje zpravidla v prostoru cílového pole nebo v jeho blízkosti. **Soupeř je povinen tomuto týmu poskytnout v průběhu Time-outu maximální soukromí**, tzn. hráči a hráčky týmu, který si daný Time-out nevyžádal, stojí na druhé straně dráhy (nebo za ní), než tento Time-out probíhá.

## 4) Určení pořadí týmů

- (HŘ C.8)) Pořadí ve skupinách se určuje dle 1. vyššího poměru vítězství/porážek, 2. v případě stejného počtu vzájemných zápasů dle tzv. minitabulky (i opakovaně), 3. dle nižšího DSC.
- (HP) Pořadí mezi skupinami po základní části se určuje podle pořadí ve skupině a nižšího DSC.
- (HP) Pořadí týmů na třetích a čtvrtých místech se určí podle vítězství v posledním zápase a DSC (výše skončí třetí tým ze skupiny, který vyhrál poslední zápas a oproti druhému týmu má nižší DSC ze skupiny atd.)
- (HP) Pořadí týmů po play-off se určí dle schématu v Herním plánu a DSC (týmy, které vypadnou ve stejném kole se seřadí podle DSC).

## 5) Košťata a houby

- (SŘ L.) Pro soutěž MČR mixů musí být „houba“ či „návlek“ jednoznačně ztotožnitelná/ztotožnitelný s aktuálním seznamem schválených hub a návleků vydaný World Curling (musí nést příslušné kódové označení). Odpovědnost za to nese jednoznačně tým (viz mj. <http://curling.cz/houby/>).

- Tyto soutěže se řídí seznamem schválených hub WCF (verze z 12. ledna 2025) nebo seznamem schválených hub WCF (verze z 8. prosince 2025), jiné houby není možné použít.
- **(SŘ L., C.3) Všechny osoby účastníci se předzápasového tréninku, event. tréninku za zápas vzdaný soupeřem, musí používat výhradně „houby“ či „návleky“, které smí používat hráči/hráčky.**

## 6) Povinné team-meetingy

- **Před začátkem soutěže** se uskuteční Team-meeting u ledové plochy před 1. zápasem po trénincích všech zúčastněných trénujících týmů (na začátku každého prvního kola). Tohoto Team-meetingu se povinně zúčastní hlavní rozhodčí a případně i jeho zástupce a nejméně jeden zástupce z každého týmů. **Při nedodržení tohoto pravidla ztrácí provinivší se tým právo volby posledního kamene v prvním zápasu.**
- **Další Team-meeting před Play-off proběhne podle pokynů hlavního rozhodčího.** Tohoto Team-meetingu se povinně zúčastní hlavní rozhodčí a jeho zástupce a nejméně jeden zástupce z každého postupujícího týmu. **Při nedodržení těchto pravidel nebude mít provinivší se tým právo volby v nejbližším zápasu.**

## 7) Soupiska k utkání

- **(SŘ G.) Informační systém vnímá základní část turnaje a jejich jednotlivá kola play-off jako nové soutěže, proto je třeba znovu zadávat soupisky (soupiska z minulého utkání se nepropíše).**

## 8) Závěrečná ustanovení

- Případné nutné úpravy TMD provádí KR písemně, a to bez zbytečného odkladu. O provedených úpravách jsou týmy informovány elektronickou cestou prostřednictvím zástupců klubů, které je do soutěže přihlásily.

- Pokud je třeba provést potřebné úpravy v čase kratším, než jaký je potřeba k efektivnímu informování týmů výše popsanou cestou, provádí je KR, ev. hlavní rozhodčí formou vyhlášení přímo v hale. Pokud to KR či hlavní rozhodčí shledá jako potřebné, vyhotoví rovněž písemnou podobu příslušných úprav, přičemž tento dokument bude k dispozici přinejmenším k nahlédnutí u rozhodčích (zpravidla v chodbě před místností rozhodčích).

**TOMÁŠ HORÁK, PŘEDSEDA KR ČSC, 7. 4. 2026**