

Team meeting dokument pro MČR seniorů 2025/26

Tento Team meeting dokument /TMD/ vydává Komise rozhodčích ČSC /KR/ k zajištění řádného průběhu MČR seniorů a senierek ročníku 2025/26 /soutěž/, které **se hraje podle českého překladu Pravidel curlingu World curling ve verzi „Červenec 2025“ /Pravidla curlingu/**. TMD slouží ke zdůraznění, upřesnění, výkladu a případně technické úpravě Pravidel curlingu, Soutěžního řádu /SŘ/, Herního řádu /HŘ/ a event. dalších dokumentů, které se uplatňují při soutěži.

Jednotlivé body jsou uvedeny označením dokumentu a konkrétního bodu v něm, k němuž se vztahují především. Body uvedené „SŘ“ a „HŘ“ se týkají jednotlivých ustanovení příslušných řádů, body uvedené „R.“ a „C.“ mají vztah k Pravidlům curlingu.

Dokument je závazný pro všechny účastníky a účastnice soutěže včetně členů realizačních týmů a rovněž pro všechny rozhodčí.

1) Utkání

- (C6. j(i)) Není povolena jakákoliv komunikace s trenérem či jakýmkoli jiným členem realizačního týmu s výjimkou vlastního Time outu a přestávky po čtvrtém endu.
- (HŘ C.5) a) **Utkání se hraje na 8 endů**. Časový limit je pro oba týmy dohromady **1 hodina a 50 minut**, po jeho uplynutí se dohrává rozehraný end a hraje se ještě jeden navíc (nanejvýš osmý). Časový limit se prodlužuje o dvě minuty za každý vyčerpaný time-out.
- V případě remízy v řádném hracím čase **se hraje jeden extraend**. V případě nulového extraendu (žádný kámen v kruhu, nikoliv nerozhodné měření) vítězí tým, který neměl v extraendu výhodu posledního kamene. **Pokud v extraendu dojde k nerozhodnému měření, hraje se další extraend a výhoda posledního kamene se nemění.**

- (R12. (a)) **Finálový zápas seniorů se hraje do úplného rozhodnutí, tj.** je-li po odehrání určeného počtu endů skóre vyrovnané, hra pokračuje extraendem/extraendy a tým, který jako první boduje, zvítězí.
- Hlavní rozhodčí může po dohodě s finalisty stanovit, že finále se bude hrát na thinking time (v případě, že se nebude hrát 3. finále juniorů).
- (Duch curlingu) **Po skončení zápasu již kouč ani jiná osoba uvedená na soupisce nemá povolený přístup do samotného vnitřního prostoru haly (led a okolí). Rovněž hráči jsou povinni bezodkladně opustit vnitřní prostor haly.** Výjimku z tohoto pravidla může schválit hlavní rozhodčí.

2) Time out a cestovní čas

- (Duch curlingu) Osoba „z lavičky“, která přichází na Time-out svého týmu musí být vhodně oblečená (s ohledem na tradice curlingu) a musí mít curlingovou nebo jinou vhodnou a čistou obuv. O vhodnosti oblečení a obutí rozhoduje rozhodčí s konečnou platností.
- **Pro utkání je cestovní čas pro „home end“ (u tribuny) stanoven na 1 min 15 s a pro „away end“ na 1 min 45 s.**
- (Duch curlingu) Tým, který si vyžádal Time-out, jej absolvuje zpravidla v prostoru cílového pole nebo v jeho blízkosti. **Soupeř je povinen tomuto týmu poskytnout v průběhu Time-outu maximální soukromí**, tzn. hráči a hráčky týmu, který si daný Time-out nevyžádal, stojí na druhé straně dráhy (nebo za ní), než tento Time-out probíhá.

3) Určení pořadí týmů

- (HŘ C.4 a D.5) Pořadí týmů po skončení základní části soutěže seniorů se určí dle pravidel Curlingu C.9 c)
- V základní části se týmy utkají systémem každý s každým ve skupinách a v souladu s Pravidly curlingu se stanoví pořadí po

základní části. Týmy na prvních a druhých místech postupují do play-off. Zápas nadstavbové části se odehraje dle herního plánu, Mistrem ČR seniorů se stane vítěz finálového utkání, tým, který prohrál finálové utkání skončí na druhém místě. Určení kamenů a výhod pak v play-off se určí dle pravidel Curlingu C.8 g)

4) Košťata a houby

- **(SŘ L.) Pro soutěž musí být „houba“ či „návlek“ jednoznačně ztotožnitelná/ztotožnitelný se seznamem schválených hub a návleků vydaný World Curling (musí nést příslušné kódové označení). Odpovědnost za to nese jednoznačně tým (viz mj. <http://curling.cz/houby/>).**
- Tyto soutěže se řídí seznamem schválených hub WCF (verze z 12. ledna 2025) nebo seznamem schválených hub WCF (verze z 8. prosince 2025), jiné houby není možné použít.
- **(SŘ L., C.3) Všechny osoby účastníci se předzápasového tréninku, event. tréninku za zápas vzdaný soupeřem, musí používat výhradně „houby“ či „návleky“, které smí používat hráči/hráčky.**
- **(C.3 g)) V případě, že dojde ke střídání hráčů/hráčků v průběhu zápasu, musí nastupující náhradník pokračovat ve hře s houbou/návlekiem střídaného hráče / střídané hráčky (koště může používat vlastní). Na dodržení pravidla dohlíží rozhodčí.**

5) Povinné team-meetings

- **Před začátkem soutěže** se uskuteční Team-meeting u ledové plochy před 1. zápasem po trénincích. Tohoto Team-meetingu se povinně zúčastní hlavní rozhodčí a případně i jeho zástupce a nejméně jeden zástupce z každého týmu. **Při nedodržení tohoto pravidla ztrácí provinivší se tým právo volby posledního kamene v prvním endu v prvním zápasu.**
- **Další Team-meetings proběhnou podle pokynů hlavního rozhodčího.** Těchto Team-meetingu se povinně zúčastní hlavní rozhodčí, případně i jeho zástupce a nejméně jeden zástupce z

každého postupujícího týmu. Při nedodržení těchto pravidel nebude mít provinivší se tým právo volby posledního kamene v prvním endu v nejbližším zápasu.

6) Soupiska k utkání

- (SŘ C.) Informační systém vnímá základní část turnaje a jednotlivá kola play-off jako nové soutěže, proto je třeba znovu zadávat soupisky (soupiska z minulého utkání se nepropíše).

7) Závěrečná ustanovení

- Případné nutné úpravy TMD provádí KR písemně, a to bez zbytečného odkladu. O provedených úpravách jsou týmy informovány elektronickou cestou prostřednictvím zástupců klubů, které je do soutěže přihlásily.
- Pokud je třeba provést potřebné úpravy v čase kratším, než jaký je potřeba k efektivnímu informování týmů výše popsanou cestou, provádí je KR, ev. hlavní rozhodčí formou vyhlášení přímo v hale. Pokud to KR či hlavní rozhodčí shledá jako potřebné, vyhotoví rovněž písemnou podobu příslušných úprav, přičemž tento dokument bude k dispozici přinejmenším k nahlédnutí u rozhodčích (zpravidla v chodbě před místností rozhodčích).

TOMÁŠ HORÁK, PŘEDSEDA KR ČSC, 23. BŘEZNA 2026