

Team meeting dokument pro finálový turnaj MČRMD 2025/26

Tento team meeting dokument /TMD/ vydává Komise rozhodčích ČSC /KR/ k zajištění řádného průběhu finálového turnaje /FT/ 2025/26 /soutěž/, **který se hraje podle českého překladu Pravidel curlingu WCF ve verzi „Červenec 2025“ /Pravidla curlingu/**. TMD slouží ke zdůraznění, upřesnění, výkladu a případně technické úpravě Pravidel curlingu, Soutěžního řádu /SŘ/ a Herního řádu /HŘ/ a event. dalších dokumentů, které se uplatňují při soutěži. Přiměřeně platí rovněž ustanovení TMD pro kvalifikační turnaje MČR MD.

Jednotlivé body jsou uvedeny označením dokumentu a konkrétního bodu v něm, k němuž se vztahují především. Body uvedené „SŘ“, resp. „HŘ“ se týkají jednotlivých ustanovení příslušných řádů, body uvedené „R.“ a „C.“ mají vztah k Pravidlům curlingu.

Dokument je závazný pro všechny účastníky/účastnice soutěže včetně členů realizačních týmů a rovněž pro všechny rozhodčí.

1) Soupiska k utkání

- **Informační systém ČSC, který slouží mj. k vytvoření soupisky k utkání, chápe jednotlivé části FT (základní část a jednotlivá kola Play-off) jako samostatné soutěže. Tlačítko „Načíst soupisku z předchozího utkání“ proto z při „přechodu mezi soutěžemi“ nebude fungovat.**

2) Last stone draw

- (C.4 b), HŘ A.8)) **Délka předzápasového tréninku je sedm minut.** Po jejím skončení každý tým odhazuje dvě LSD.

- V souladu s herním rozpisem FT **hráči jsou povinni střídat rotace při odhozu LSD** v zápasech základní části. Pokud v prvním kole bude tým odhazovat v pořadí muž-žena, ve druhém kole bude odhazovat v pořadí žena-muž atd.
- **V utkáních, kde je výhoda posledního kamene dána předem (LSD se nehází), se postupuje v souladu s pravidlem C8. písm. (f) odst. (i) a (ii) platných pravidel curlingu.**

3) Utkání

- Hlavní rozhodčí oznámí účastníkům pravidla pro rotaci kamenů (které se nepoužijí a které budou stacionární) na team meetingu před začátkem FT.
- (HŘ MD A.4) **Pořadí tréninků a barvy kamenů v první části FT jsou stanoveny v herním plánu FT**, který je součástí HŘ. Ohledně výhody posledního kamene, barvy kamenů a **pořadí tréninků v semifinále a finále se postupuje v souladu s Pravidly curlingu.**
- (HŘ MD B.3 e)) **Utkání se hrají na 8 endů s použitím časomíry** („thinking time“), minimálně šest endů musí být odehráno. O nasazení časoměřičů na konkrétní dráhy rozhoduje hlavní rozhodčí v souladu s Duchem curlingu. V případě, že z jakéhokoliv důvodu není možné časomíru pro konkrétní utkání použít, odehraje se toto utkání bez časového limitu.
- (C6. j(i)) **V průběhu utkání základní části FT není povolena jakákoliv komunikace s trenérem** či jakýmkoli jiným členem realizačního týmu s výjimkou přestávky po čtvrtém endu a případného vlastního a soupeřova time outu.
- (C6. j(i)) **V průběhu utkání play-off FT není povolena jakákoliv komunikace s trenérem** či jakýmkoli jiným členem realizačního týmu **s výjimkou přestávky po čtvrtém endu a případného vlastního time outu.** Komunikace s týmem je kromě toho umožněna vždy nejvýše jedné osobě uvedené na soupisce týmu. Této osobě je **umožněno setrvat ve vnitřním prostoru haly** po celou dobu utkání, komunikovat s týmem v přestávce mezi endy a během soupeřova time outu, ale pouze za následujících podmínek:

- oprávněná osoba **setrvá na místě určeném hlavním rozhodčím** (s výjimkou přestávky po čtvrtém endu nebo vlastního time-outu je oprávněné osobě dovoleno opustit určené místo a vrátit se na něj zpět pouze jednou během utkání),
- oprávněná osoba **nebude jakkoliv (verbálně či neverbálně) komunikovat** s týmem v průběhu endů ani jiným způsobem narušovat průběh utkání (rozhodnutí o případném porušení tohoto pravidla a vykázaní oprávněné osoby je plně na posouzení rozhodčího),
- Oprávněná osoba může používat elektronická zařízení, která žádným způsobem (například zvukem) nebudou rušit průběh utkání a která nebudou sloužit k aktivní ani pasivní komunikaci mimo vnitřní prostor haly. V průběhu utkání je doporučeno zařízení přepnout do "letového režimu".
- (Duch curlingu) **Po skončení zápasu již kouč ani jiná osoba uvedená na soupisce nemá povolený přístup do samotného vnitřního prostoru haly (led a okolí). Rovněž hráči a hráčky jsou povinni/povinny bezodkladně opustit vnitřní prostor haly.** Výjimku z tohoto pravidla může schválit hlavní rozhodčí.
- (HŘ C.2 d)) Pořadí týmů po skončení základní části FT se určí dle poměru výher/proher, dále pomocí vzájemného utkání (bude sestavena tzv. minitabulka, a to i opakovaně) a dále pomocí nižší dosažené DSC.

4) Time out a cestovní čas

- Pro utkání **základní části FT** je cestovní čas v souladu s Přílohou Herního řádu pro „home end“ (u tribuny) stanoven na 1 min 15 s a pro „away end“ na 1 min 45 s.
- Pro utkání **play-off FT** je cestovní čas pro „home end“ (u tribuny) stanoven na 30 sekund a pro „away end“ na 1 min.
- Pokud začne osoba oprávněná k setrvání ve vnitřním prostoru haly během play-off komunikovat s týmem dříve, než vyprší určený cestovní čas, **bude ukončen běh cestovního času a spustí se samotný time-out.**

- (Duch curlingu) Tým, který si vyžádal time-out, jej absolvuje zpravidla v prostoru cílového pole nebo v jeho blízkosti. **Soupeř je povinen tomuto týmu poskytnout v průběhu time-outu maximální soukromí**, tzn. hráč a hráčka týmu, který si daný time-out nevyžádal, stojí na druhé straně dráhy (nebo za ní), než tento time-out probíhá. Účastní-li se time-outu i trenér týmu, který si time-out nevyžádal, může se svým týmem komunikovat mimo dráhu ze strany tribuny (na home-endu) tak, aby nerušili soupeře, a pouze během samotného time-outu.

5) Košťata a houby

- (SŘ L.) „Houba“ či „návlek“ musí být jednoznačně ztotožnitelná/ztotožnitelný se seznamem schválených hub a návleků vydaný WCF (musí nést příslušné kódové označení). **Odpovědnost za to nese jednoznačně tým.** Ve smyslu tohoto seznamu (v návaznosti na ilustrace a popisy obsažené v seznamu) není povoleno kombinovat jednotlivé části koštěte napříč výrobci, toto se netýká násady koštěte.
- (SŘ L., C.3) **Všechny osoby účastníci se předzápasového tréninku, event. tréninku za zápas vzdaný soupeřem, musí používat výhradně „houby“ či „návleky“, které smí používat hráči/hráčky.**

6) Povinné team-meetings

- **Před začátkem soutěže se v souladu s Herním rozpisem** uskuteční team-meeting všech zúčastněných týmů. Tohoto team-meetingu se povinně zúčastní hlavní rozhodčí a jeho zástupce a nejméně jeden zástupce každého z týmů. Při nedodržení tohoto pravidla ztrácí provinivší se tým právo volby posledního kamene v prvním endu prvního zápasu FT.
- **Podle pokynů hlavního rozhodčího se uskuteční team-meeting všech týmů postupujících do Play-off.** Tohoto team-meetingu se povinně zúčastní hlavní rozhodčí a jeho zástupce a nejméně jeden zástupce každého z postupujících týmů. Při tomto team-meetingu

bude oznámeno nasazení jednotlivých zápasů na dráhy, pro finálové utkání si týmy mohou zvolit preferovanou sadu kamenů.

7) Závěrečná ustanovení

- Případné nutné úpravy TMD provádí KR písemně, a to bez zbytečného odkladu. O provedených úpravách jsou týmy informovány elektronickou cestou prostřednictvím zástupců klubů, které je do soutěže přihlásily.
- Pokud je třeba provést potřebné úpravy v čase kratším, než jaký je potřeba k efektivnímu informování týmů výše popsanou cestou, provádí je KR, ev. hlavní rozhodčí formou vyhlášení přímo v hale. Pokud to KR či hlavní rozhodčí shledá jako potřebné, vyhotoví rovněž písemnou podobu příslušných úprav, přičemž tento dokument bude k dispozici přinejmenším k nahlédnutí u rozhodčích (zpravidla v chodbě před místností rozhodčích).

TOMÁŠ HORÁK, PŘEDSEDA KR ČSC, 19. 2. 2026