

Team meeting dokument pro MČRMD juniorů 2024/25

Tento Team meeting dokument /TMD/ vydává Komise rozhodčích Českého svazu curlingu /KR/ k zajištění řádného průběhu MČR mixed doubles juniorů 2024/25 /soutěž/, které **se hraje podle českého překladu Pravidel curlingu WCF ve verzi „Červenec 2024“** /Pravidla curlingu/. TMD slouží ke zdůraznění, upřesnění, výkladu a případně technické úpravě Pravidel curlingu, Soutěžního řádu /SŘ/ a Herního řádu MČR MD /HŘ/ a event. dalších dokumentů, které se uplatňují při soutěži.

Jednotlivé body jsou uvedeny označením dokumentu a konkrétního bodu v něm, k němuž se vztahují především. Body uvedené „SŘ“, resp. „HŘ“ se týkají jednotlivých ustanovení příslušných řádů, body uvedené „R.“ a „C.“ mají vztah k Pravidlům curlingu.

Dokument je závazný pro všechny účastníky a účastnice soutěže včetně členů realizačních týmů a rovněž pro všechny rozhodčí. Účastníkům/účastnicím jsou tímto připomínány změny v SŘ především v oblasti sezónní soupisky, soupisky pro utkání a předkládání registračních průkazů /RP/.

1) Last stone draw

- (C.4 b), HŘ A.8)) **Délka předzápasového tréninku je čtyři minuty.** Po jejím skončení každý tým odhazuje dvě LSD.
- (C8.b) Pro každé LSD **musí být na ledě oba hráči.** Pokud tomu tak není, budou LSD týmu zaznamenány jako 185,4 cm.
- (C8.b, C8.e) Metodika k LSD v průběhu „hracího víkendu“ (zde celého KT):
 - rozhodující je pohlaví (M/Ž) a tedy osoba (jméno hráče/hráčky);
 - **cílem střídání odhozu LSD za jednotlivá pohlaví je minimalizovat rozdíl mezi počtem odhozených LSD pro**

jednotlivé rotace (PO směru a PROTI směru hodinových ručiček) u jednotlivých pohlaví v průběhu víkendu /řada LSD/;

- **hráči se střídají při odhazování LSD s rotací PO směru a PROTI směru** hodinových ručiček v průběhu celého hracího víkendu, včetně utkání Play-off;
- v případě, že by došlo k přesunu dalšího zápasu do jiné haly, by tým mohl aplikovat novou řadu LSD, po případném návratu do původní musí tým pokračovat v původní řadě LSD a naopak;
- **za dodržení pravidla ohledně splnění řady LSD je zcela odpovědný tým.**

2) Utkání

- (HŘ 11b) a 12f)) **Utkání se hrají na 8 endů bez časového limitu.** Mezi jednotlivými endy nejsou přestávky s výjimkou pětiminutové přestávky po čtvrtém endu. Přestávka před extraendem je jednodominutová a nesmí se jí zúčastnit trenér ani jiná osoba uvedená (či neuvedená) na soupisce k utkání.
- (R.5 h)) **První hráč/hráčka týmu, který/která je v pátém endu, event. v extraendu, v pořadí na odhoz jako první, musí být v okamžiku skončení přestávky připraven/připravena k odhozu kamene a odhazující tým ke hře.** V případě porušení tohoto ustanovení jde o zdržování hry ve smyslu pravidla R.5, písm. h) Pravidel curlingu.
- (R.16 f(iii)) Tým, který má v konkrétním endu výhodu posledního kamene, může vyžádat pouze jedno hraní Power-play (nalevo nebo napravo). V extraendu / extraendech se Power-play nehraje.
- (R.16 f(iii)) **Hráči a hráčky obou týmů jsou společně odpovědní za bezodkladné informování rozhodčích o skutečnosti, že se jeden z týmů rozhodl hrát v daném endu Power-play.**
- (R.16 h)) Pro případ, že „předem umístěný“ kámen je ve špatné pozici:
 - Pokud je chyba zjištěna hned poté, co byl odhozen první kámen, end bude odehrán znovu.

- Pokud je chyba zjištěna poté, co byl odhozen druhý kámen endu, hra pokračuje, jako kdyby k chybě nedošlo.
- (C6. j(i), C2. I, C7.) V průběhu utkání soutěže **není povolena jakákoliv komunikace s trenérem** či jakýmkoli jiným členem realizačního týmu s výjimkou přestávky po čtvrtém endu a vlastního Time outu.
- (R.10 f)) Není povoleno používat extender.
- (Duch curlingu) **Po skončení zápasu již kouč ani jiná osoba uvedená na soupisce nemá povolený přístup do samotného vnitřního prostoru haly (led a okolí). Rovněž hráči a hráčky jsou povinni/povinny bezodkladně opustit vnitřní prostor haly.** Výjimku z tohoto pravidla může schválit hlavní rozhodčí.
- (R.7) **Pravidlo „No-Tick“ se neuplatňuje.**
- (HŘ A.10)) Pokud bude týmu vzdáno utkání před začátkem hry, **má tento tým právo 30minutového tréninku na dráze, a to pouze se svou sadou kamenů.** Tohoto tréninku se mohou účastnit všechny osoby, které jsou uvedené na soupisce. Začátek běhu této lhůty stanoví hlavní rozhodčí.

3) Umístění kamenů před zač. endu

- (R16. f)) Hlavní rozhodčí stanoví na doporučení hlavního ledaře pozice, na kterých budou umístěny kameny. Týmům své rozhodnutí sdělí přímo na ledě při Team-meetingu před utkáním.
- (R.16 f)) Hráči/hráčky jsou zodpovědní za umístění stacionárních (pozičních) kamenů (v souladu s pokynem hlavního rozhodčího) před každým endem. Na tuto činnost mají k dispozici 30 s.
- (R.16 g(iii)) Pokud žádný tým neskóruje, má možnost volby tým, který v předchozím endu odhazoval první kámen. V případě blank endu z důvodu nerozhodného měření se tým, který měl možnost umístění „pozičních“ kamenů, pro následující end nemění.
- (SŘ K.2, K.9) **Hráč/hráčka musí mít jen takové oblečení, které nebrání rozhodčím a hráči/hráčke soupeře ve výhledu na kameny a průběžné kontrole pozic kamenů.**

4) Závěrečná ustanovení

- (HŘ 11)) Pořadí týmů ve skupinách po skončení základní části soutěže se určí dle poměru výher/proher, dále pomocí vzájemného utkání (bude sestavena tzv. minitabulka, a to i opakovaně) a dále pomocí nižší dosažené DSC.
- (HŘ 12a, C8.g)) **Pořadí mezi skupinami je dáno pravidlem C8.g).**
- (HŘ 9.), C8.g)) Pro zápasy Play-off jsou barva kamenů a první kámen v prvním endu zápasů vyřazovací části určeny podle pravidla C8.g).
- (C.9 f(iii)) Pokud dojde k tomu, že v základních skupinách bude různý počet týmů (resp. odehraných zápasů každého týmu), je do výpočtu DSC pro vzájemné porovnání týmů z různých skupin zahrnut jen takový počet utkání každého týmu (prvním utkáním počínaje), který je stejný jako počet utkání každého týmu nejméně početné základní skupiny.

5) Košťata a houby

- (SŘ L.) „Houba“ či „návlek“ musí být jednoznačně ztotožnitelná/ztotožnitelný se seznamem schválených hub a návleků vydaný WCF (musí nést příslušné kódové označení). **Odpovědnost za to nese jednoznačně tým.**
- (SŘ L., C.3) **Všechny osoby účastníci se předzápasového tréninku, event. tréninku za zápas vzdaný soupeřem, musí používat výhradně „houby“ či „návleky“, které smí používat hráči/hráčky.**

6) Ostatní

- Pokud se hraje Power-play, rozhodčí toto zaznamená na výsledkovou tabuli. Tento záznam je prováděn ve sloupci daného endu u příslušného týmu, a to umístěním kartičky v barvě kamenů (žlutá/červená) týmu, který se rozhodl hrát Power-play. Kartička se na výsledkovou tabuli umísťuje svým rubem směrem k hrací ploše (tj. není na ní vidět žádné číslo). Po skončení endu se místo této

kartičky pověsí číslo (počet uhraných kamenů) ve stejné barvě, a to u týmu, jež si vzal Power-play. Pokud tým, jež využil v daném endu Power-play neboduje a end končí nulou (blank end), rozhodčí zavěsí pouze tuto nulu. Pokud ale boduje tým, který Power-play nehrál, zavěsí se barevná nula k týmu, jež si v daném endu vzal Power-play a u druhého (bodujícího) týmu se zavěsí klasické nebarevné číslo.

7) Závěrečná ustanovení

- Případné nutné úpravy TMD provádí KR písemně, a to bez zbytečného odkladu. O provedených úpravách jsou týmy informovány elektronickou cestou prostřednictvím jejich oficiálních zástupců a zástupců klubů, které je do soutěže přihlásily.
- Pokud je třeba provést potřebné úpravy v čase kratším, než jaký je potřeba ke efektivnímu informování týmů výše popsanou cestou, provádí je KR, ev. hlavní rozhodčí formou vyhlášení přímo v hale. Pokud to KR či hlavní rozhodčí shledá jako potřebné, vyhotoví rovněž písemnou podobu příslušných úprav, přičemž tento dokument bude k dispozici přinejmenším k nahlédnutí u rozhodčích (zpravidla v chodbě před místností rozhodčích).

VLASTIMIL VOJTUŠ, PŘEDSEDA KR ČSC, 12. 11. 2024