

Team meeting dokument pro kvalif. turnaje MČR MD 2024/25

Tento Team meeting dokument /TMD/ vydává Komise rozhodčích ČSC /KR/ k zajištění řádného průběhu kvalifikačních turnajů /KT/ a přiměřeně též finálového turnaje /FT/ MČR MD ročníku 2024/25 /soutěž/, které se hrají podle českého překladu Pravidel curlingu WCF ve verzi „Červenec 2024“ /Pravidla curlingu/. TMD slouží ke zdůraznění, upřesnění, výkladu a případně technické úpravě Pravidel curlingu, Soutěžního řádu /SŘ/ a Herního řádu /HŘ/ a event. dalších dokumentů, které se uplatňují při soutěži. MČR MD se přiměřeně řídí přílohou herního řádu MČR v curlingu.

Jednotlivé body jsou uvedeny označením dokumentu a konkrétního bodu v něm, k němuž se vztahují především. Body uvedené „SŘ“, resp. „HŘ“ se týkají jednotlivých ustanovení příslušných řádů, body uvedené „R.“ a „C.“ mají vztah k Pravidlům curlingu.

Dokument je závazný pro všechny účastníky a účastnice soutěže včetně členů realizačních týmů a rovněž pro všechny rozhodčí.

1) Last stone draw

- (C.4 b), HŘ A.8)) **Předzápasový trénink je čtyři minuty dlouhý.** Po jeho skončení každý tým odhazuje dvě LSD.
- (C8.b) Pro každé LSD **musí být na ledě oba hráči.** Pokud tomu tak není, budou LSD týmu zaznamenány jako 185,4 cm.
- (C8.b, C8.e) Metodika k LSD v průběhu „hracího víkendu“ (zde celého KT):
 - rozhodující je pohlaví (M/Ž) a tedy osoba (jméno hráče/hráčky),
 - **cílem střídání odhozu LSD za jednotlivá pohlaví je minimalizovat rozdíl mezi počtem odhozených LSD pro**

jednotlivé rotace (PO směru a PROTI směru hodinových ručiček) u jednotlivých pohlaví v průběhu víkendu /řada LSD/,

- **hráči se střídají při odhazování LSD s rotací PO směru a PROTI směru** hodinových ručiček **v průběhu celého hracího víkendu, včetně utkání Play-off**,
- v případě, že by došlo k přesunu dalšího zápasu do jiné haly, by tým mohl aplikovat novou řadu LSD, po případném návratu do původní musí tým pokračovat v původní řadě LSD a naopak,
- **za dodržení pravidla ohledně splnění řady LSD je zcela odpovědný tým.**

2) Utkání

- (R16. f)) Hlavní rozhodčí stanoví na doporučení hlavního ledaře pozice, na kterých budou umístěny kameny. Týmům své rozhodnutí sdělí přímo na ledě při Team-meetingu před utkáním.
- **Volby pořadí tréninků a barvy kamenů je popsána v herním plánu KT**, který je součástí HŘ.
- (HŘ C.2 f)) **Utkání kvalifikačních turnajů se hraje na 8 endů bez časového limitu.** Mezi jednotlivými endy nejsou přestávky s výjimkou pětiminutové přestávky po čtvrtém endu. Přestávka před extraendem je jednodominutová a nesmí se jí zúčastnit trenér ani jiná osoba uvedená (či neuvedená) na soupisce k utkání.
- (R.16 f(iii)) Tým, který má v konkrétním endu výhodu posledního kamene, může vyžádat pouze jedno hraní Power-play (nalevo nebo napravo). V extraendu/extraendech se Power-play nehraje.
- (R.16 f(iii)) **Hráči a hráčky obou týmů jsou společně odpovědní za bezodkladné informování rozhodčích o skutečnosti, že se jeden z týmů rozhodl hrát v daném endu Power-play.**
- (HŘ A.10)) Pokud bude týmu vzdáno utkání před začátkem hry, **má tento tým právo 30minutového tréninku na dráze, a to pouze se svou sadou kamenů.** Tohoto tréninku se mohou účastnit všechny

osoby, které jsou uvedené na soupisce. Začátek běhu této lhůty stanoví hlavní rozhodčí.

- (R.7) **Pravidlo „No-Tick“ se neuplatňuje.**
- (R.11 f)) Není povoleno používat extender.

3) Stanovení pořadí

- (HŘ C.2 d)) Pořadí týmů ve skupinách po skončení základní části KT se určí dle poměru výher/proher, dále pomocí vzájemného utkání (bude sestavena tzv. minitabulka, a to i opakovaně) a dále pomocí nižší dosažené DSC. **Postup stanovení pořadí týmů mezi skupinami po základní části KT je popsán v Herním plánu, aniž by tím bylo dotčeno následující pravidlo.**
- (C.9 f(iii)) Pokud dojde k tomu, že v základních skupinách bude různý počet týmů (resp. odehraných zápasů každého týmu), je do výpočtu DSC pro vzájemné porovnání týmů z různých skupin zahrnut jen takový počet utkání každého týmu (prvním utkáním počínaje), který je stejný jako počet utkání každého týmu nejméně početné základní skupiny.

4) Košťata a houby

- (SŘ L.) „Houba“ či „návlek“ musí být jednoznačně ztotožnitelná/ztotožnitelný se seznamem schválených hub a návleků vydaný WCF (musí nést příslušné kódové označení). **Odpovědnost za to nese jednoznačně tým.**
- (SŘ L., C.3) Všechny osoby účastníci se předzápasového tréninku, event. tréninku za zápas vzdaný soupeřem, musí používat výhradně „houby“ či „návleky“, které smí používat hráči/hráčky.

5) Umístění kamenů před endem

- (R.16 f)) Hráči/hráčky jsou zodpovědní za umístění stacionárních (pozičních) kamenů (v souladu s pokynem hlavního rozhodčího) před každým endem. Na tuto činnost mají k dispozici 30 s.

- Hlavní ledař určí pro každou dráhu a hru stacionární kameny a kameny, které se během hry nepoužijí, systém rotace kamenů je zcela v kompetenci ledařů. Jiné než určené kameny může tým použít pouze po výslovném souhlasu hlavního rozhodčího (například vyměnit kameny při technické závadě).
- (R.16 g(iii)) Pokud žádný tým neskóruje, má možnost volby tým, který v předchozím endu odhazoval první kámen. V případě blank endu z důvodu nerozhodného měření se tým, který měl možnost umístění „pozičních“ kamenů, pro následující end nemění.

6) Ostatní

- Pokud se hraje Power-play, rozhodčí toto zaznamená na výsledkovou tabuli. Tento záznam je prováděn ve sloupci daného endu u příslušného týmu, a to umístěním kartičky v barvě kamenů (žlutá/červená) týmu, který se rozhodl hrát Power-play. Kartička se na výsledkovou tabuli umísťuje svým rubem směrem k hrací ploše (tj. není na ní vidět žádné číslo). Po skončení endu se místo této kartičky pověsí číslo (počet uhraných kamenů) ve stejné barvě, a to u týmu, jež si vzal Power-play. Pokud tým, jenž využil v daném endu Power-play neboduje a end končí nulou (blank end), rozhodčí zavěsí pouze tuto nulu. Pokud ale boduje tým, který Power-play nehrál, zavěsí se barevná nula k týmu, jež si v daném endu vzal Power-play a u druhého (bodujícího) týmu se zavěsí klasické nebarevné číslo.

7) Závěrečná ustanovení

- Případné nutné úpravy TMD provádí KR písemně, a to bez zbytečného odkladu. O provedených úpravách jsou týmy informovány elektronickou cestou prostřednictvím zástupců klubů, které je do soutěže přihlášily.
- Pokud je třeba provést potřebné úpravy v čase kratším, než jaký je potřeba k efektivnímu informování týmů výše popsanou cestou, provádí je KR, ev. hlavní rozhodčí formou vyhlášení přímo v hale.

Pokud to KR či hlavní rozhodčí shledá jako potřebné, vyhotoví rovněž písemnou podobu příslušných úprav, přičemž tento dokument bude k dispozici přinejmenším k nahlédnutí u rozhodčích (zpravidla v chodbě před místností rozhodčích).

VLASTIMIL VOJTUŠ, PŘEDSEDA KR ČSC, 30. 10. 2024